

R O M A N I A
JUDETUL IALOMITA
PRIMARIA ORASULUI TANDAREI

DISPOZITIE
privind convocarea Consiliului Local

Primarul orasului Tandarei, judetul Ialomita ,

Avand in vedere :

-prevederile art.39 alin.1 si 3 din Legea nr.215 /2001, republicata .

In temeiul art. 68 alin.1 din Legea administratiei publice locale nr.215/2001, republicata, emite prezenta:

DISPOZITIE:

Art.1. Se convoaca Consiliul Local al orasului Tandarei in sedinta ordinara pentru data de 09.02.2011, orele 17.00 in localul acestuia, cu urmatoarea ordine de zi:

1. Proiect de hotarare privind aprobarea bugetului local pe anul 2011.
2. Proiect de hotarare privind aprobarea bugetului de venituri si cheltuieli la activitatile autofinantate ale Serviciului Administratiei Domeniului Public pe anul 2011.
3. Proiect de hotarare privind aprobarea bugetului de venituri si cheltuieli la activitatile autofinantate ale Complexului de Servicii Sociale pe anul 2011.
4. Proiect de hotarare privind aprobarea organigramei si statului de functii ale aparatului de specialitate al Primarului.
5. Proiect de hotarare privind aprobarea organigramei si statului de functii ale Serviciului Administratiei Domeniului Public
6. Proiect de hotarare privind aprobarea organigramei si statului de functii ale Complexului de Servicii Sociale.
7. Proiect de hotarare privind aprobarea Programului de Achizitii publice pe anul 2011.
8. Proiect de hotarare privind aprobarea numarului de asistenti personali pe anul 2011.
9. Proiect de hotarare privind aprobarea organigramei si statului de functii ale C.S."Victoria Tandarei".
10. Proiect de hotarare privind stabilirea limitelor veniturilor potentiale provenite din valorificarea bunurilor ce depasesc cantitativ categoriile de bunuri considerate de stricta necesitate pentru nevoile unei familii.
11. Rapoarte, informari, cereri si petitii.

Art.2. Prezenta dispozitie va fi dusa la indeplinire de catre Secretarul orasului.



PRIMAR,
SAVA VASILE

Emisa la Tandarei
Astazi: 31.01.2011
Cu nr : 434

Avizat Secretar,
Jrs.Bucuroiu Marian

